



Forum: Questions & Réponses

Topic: Enregister les actions d'un perso: Marcher, sauter, rire etc ...

Subject: Re: Enregister les actions d'un perso: Marcher, sauter, rire etc ...

Posté par: Psylos

Contribution le : 10/6/2010 19:35:32

Il y a aussi la séquence NLA et l'éditeur d'action qui te permette de programmer tous ça et en plus est archi simple à utiliser et si tu veux importer ton armature dans une autre scène les séquences et les actions seront importées avec.

En gros le NLA te permet de définir à quel moment ton action commence et se termine et l'éditeur d'action te permet de définir ce qui se passe à ce moment là.

Regarde ce tuto c'est le paramétrage d'un cycle de marche, arrêt, salut de la main etc...

http://blender.doc.free.fr/lecture_ouverte/modules/icontent/index.php?page=138

Bon courage ++