



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Subject: Re: Animation d'un rotor

Posté par: Bobibou

Contribution le : 12/6/2010 13:26:04

Bon, Kiopaa (ou un autre), je crois que je vais encore avoir besoin d'aide.

J'ai commencé un truc, mais la bone "Pas1_bBellHAUT" influe la position et le rotation de l'axe "Pas1_collecteur" alors qu'elle est sa fille...J'ai cherché partout dans ton exemple si t'avais coché une case particulière ou je ne sais quoi, mais j'ai pas trouvé...

Voilà le blend :

<http://www.mediafire.com/?irzzmarzozt>