



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Subject: Re: Animation d'un rotor

Posté par: Bobibou

Contribution le : 15/6/2010 21:51:36

Ben en gros tu tournes avec l'objet qui a les flèches (ou alt+A, est animé !) et pour l'inclinaison, est les cercles.

Normalement, est tout...