



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !**

**Subject: Re: Animation d'un rotor**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 22/6/2010 13:41:50

J'ai réfléchi. Après avoir essayé de reproduire tout ça en Mecano, sans succès à cause d'un excès de frottements, je me suis dit que ta solution devait être meilleure.

Parce que dans mon blend, l'inclinaison du plateau cyclique influence que sur la barre Bell, et sa hauteur seulement sur le pas.

Alors pourquoi tant de mécanique si c'est si "simple" ? Donc à mon avis, mon rigg est faux au niveau du copyLocationZ de la bone collecteur...