



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !**

**Subject: Re: Animation d'un rotor**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 22/6/2010 17:29:53

Pour info dans la 2.49 si tu tapes la ou les premières lettres et tu presses TAB, Blender complète automatiquement

la suite, pour autant qu'il n'y aie qu'un choix possible. C'est pas aussi pratique qu'un menu déroulant, mais c'est déjà ça.

Faudra que je regarde de plus près ton fichier.

Y a personne qui a cet hélico dans une armoire ???

Histoire d'aider deux pauvres types perdus dans les tringles et les plateaux pivotants ?