



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Subject: Re: Animation d'un rotor

Posté par: Bobibou

Contribution le : 22/6/2010 22:32:24

Si seulement les bones pouvaient avoir plus de deux points d'attache...

Au moins, on s'amuserais plus à mettre des os là où il n'y a pas de membre...Parce que dans la réalité, ya pas besoin de ces morceaux en plus, alors pourquoi aurait-on à les mettre ?

edit : J'ai modifié le nom du topic...ça fera peut-être venir des gens.