



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Subject: Re: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Posté par: Dodo01

Contribution le : 24/6/2010 23:47:18

Et vous êtes obligées de faire ça avec des bones? Ca suffit pas juste des contraintes? (je suis nul dans le domaine

;))

Parce que si vous donnez des contraintes physiques (les mêmes qu'en vrai) ca devrait suffire non?