



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !**

**Subject: Re: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 25/6/2010 11:55:02

Ben...j'ai de sérieux doutes, hein.

Je pense qu'on est presque obligé d'utiliser les bones...

Mais là, on a un truc qui fonctionne à peu près, même deux, mais différemment !

On veut donc savoir qui a raison en quelque sorte...