



Forum: Concours

Topic: Vous l'attendiez... Le voila enfin! [scores page 5!!!]

Subject: Re: Vous l'attendiez... Le voila enfin!

Posté par: Ixate

Contribution le : 3/7/2010 17:37:36

Très sympa vos participations, elles sont vraiment bien pensées, c'est impressionnant

Robinlife: je pense que tu parles du RGB curves; accessible par `add>color>RGB curve`.

Ce node permet de jouer avec le niveau de couleur d'une image, d'ajuster son contraste et sa luminosité (C)

Les courbes R G et B sont accessibles en cliquant sur... R,G,et B!

De telle sorte que peux régler le pourcentage des composantes de l'image.

Et pour expliquer les différentes entrées:

Citation :

Fac:

Le facteur influence des courbes du nœud sur la sortie (1.0 = comportement "normal", 0.0 = aucune modification).

Black Level

Définit le niveau de noir de l'image, c-à-d la couleur qui est convertie en noir. Noir par défaut, ce qui n'a aucun effet sur l'image.

White Level

Définit le niveau de blanc de l'image, c-à-d la couleur qui est convertie en blanc. Blanc par défaut, ce qui n'a aucun effet sur l'image.

Ce qui vient de là: http://wiki.blender.org/index.php/Doc:FR/Manual/Composite_Nodes/Types/Color