



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation faciale basée sur une vidéo.

Subject: Animation faciale basée sur une vidéo.

Posté par: Valentin

Contribution le : 8/7/2010 20:55:43

Bonjour à tous.

Je vais me lancer dans l'animation de personnages, et je m'intéresse plus particulièrement au visage, en effet pour "traverser la vallée de l'étrange" il faut une animation qui tient la route.

Alors question:

N'ayant pas trouvé de logiciel de Motion Capture, j'ai eu l'idée:

Serait-ce possible d'animer un visage et filmant la tête fixe de quelqu'un, en lui mettant sur la tête des pastilles de couleur aux endroits nécessaires. Ensuite, il faudrait importer cette vidéo dans blender, en background image; et après avoir coché "Autorefresh", repositionner les "bones" comme vous dites, en fonction des pastilles de couleur du visage image par image?

Ce procédé est-il possible aussi plus grande échelle avec une animation de mouvements du corps grâce à deux caméras réelles représentant l'axe X et Y que l'on importe dans blender, en background image pour une caméra sur l'axe X et Y et que l'on positionne, comme vu précédemment, les bones en fonction des mouvements du corps filmé image par image?

J'ai beaucoup réfléchi, et je pense que c'est possible... Mais est-ce que ça est?