



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Animation faciale basée sur une vidéo.**

**Subject: Re: Animation faciale basée sur une vidéo.**

Posté par: anton

Contribution le : 10/7/2010 15:05:43

VOODOO comme ICARUS n'est pas analysé à ma connaissance que les mouvements de caméra.

L'option de filmer avec des repères dessinés sur la figure correspondant à des contrôles des déformations du maillage semble effectivement intéressante.

Anton