



Forum: Questions & Réponses

Topic: Aide Texture

Subject: Aide Texture

Posté par: maillaw

Contribution le : 10/7/2010 20:57:07

Bonjour a tous, après avoir bidouillé un peu le système de particules, la fumée, les fluides etc... J'aimerais faire mon tout premier "Wip"

Mon modèle serai une chambre un peu comme celle-ci :

<http://img687.imageshack.us/img687/1250/chambre.png>

Mon gros problème est les textures ... j'ai lu quelques tutos sur le UV Mapping et je n'y arrive absolument pas... Je ne trouve jamais la bonne découpe a faire ... Actuellement j'ai fais sa :

Comme vous pouvez le voir mon rendu est vraiment moche

mais je voulais vous demander si vous auriez une façon de Texturer mon bureau un peu comme sur le modèle ?

De plus sur le sujet concernant mon modèle il est dit que le système de rendu utilisé est Yafaray seulement je dispose d'un ordinateur 64 bit et jusqu'à présent je n'ai trouvé que la version en 32 bit auriez vous une solution aussi?

Merci d'avance.