

**Forum: Graphisme alternatif****Topic: Le topic des Sculpteurs****Subject: Re: Le topic des Sculpteurs**

Posté par: lorembolo

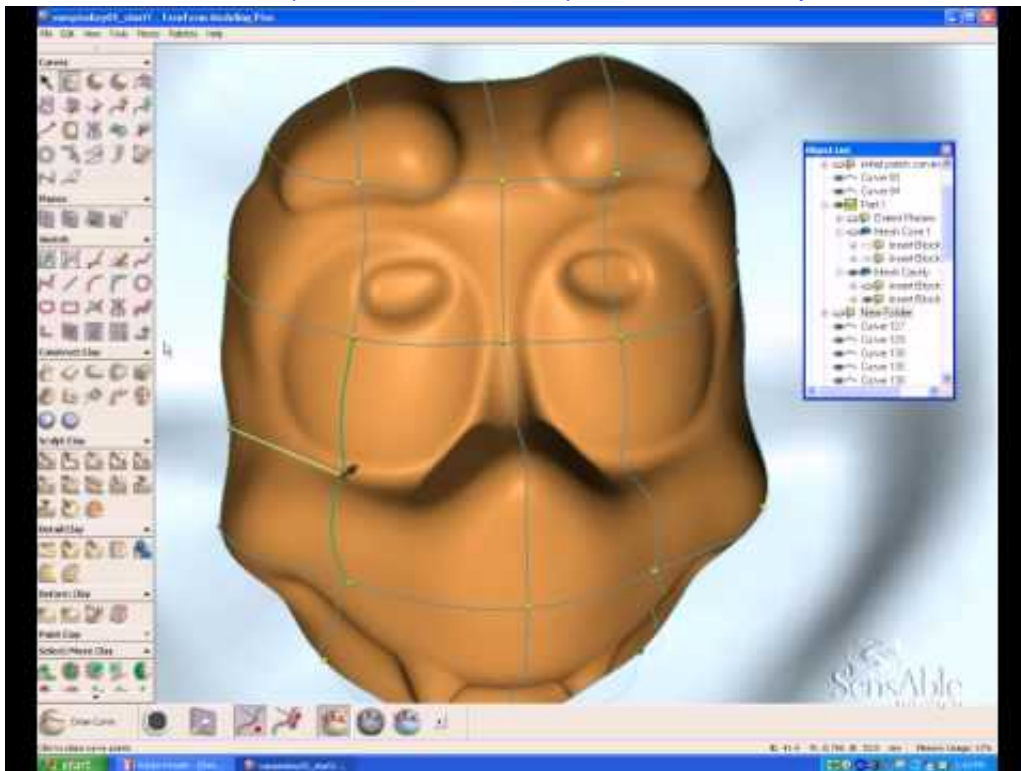
Contribution le : 27/8/2010 9:06:33

Bien vu pinbeu, j'ai changé d'image !

Fadge : je ne connais pas bien Topogun, mais il me semble que c'est un soft de retopo, pas de sculp, non? Mais c'est vrai que la retopo est un passage obligatoire.

J'ajoute rapidement quelques softs moins connus, voire atypiques.

Sensible Freeform : <http://www.sensible.com/products-freeform-systems.htm>



Ce soft est juste Enorme ! C'est sans doute celui dont les outils se rapprochent le plus de la sculpture. Pour vous en convaincre, jetez un oeil à cette [video](#)

Blacksmith 3D dont la v4 intègrera un mode sculpt

<http://www.blacksmith3d.com/>

CB Model pro. Une approche spéciale ....

<http://www.cbmodelpro.com/>

Curvy : <http://www.curvy3d.com/>

Pas vraiment du sculpt (enfin, je crois), mais j'ai une affection particuliers pour ce petit logiciel (de la famille de teddy, smooth teddy, shapeShop et consorts). Il peut s'avérer redoutable pour les phases de recherches ainsi que Vanrailey nous le prouve [ici](#)

[quelques vidéos sympa à regarder](#)