



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: voiture de police**

**Subject: Re: voiture de police**

Posté par: GW

Contribution le : 29/8/2010 19:57:29

Salut!

Alors tout d'abord active l'antialiasing sur tes rendus (OSA), car la ta voiture est toute crénelée.

Revois également le sol, dont la texture est une part trop étirée et surtout se coupe avec une autre, donnant un rendu disgracieux.

Revois également ton éclairage qui ne met pas du tout la voiture en valeur, et revois les shaders de cette dernière.