



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Rigging - Droid roulant

Subject: Re: Droid roulant

Posté par: Kirbs

Contribution le : 31/8/2010 10:15:28

En fait pour les maillages qui se superposent, j'ai ce bug d'affichage dans la 2.5 quand les maillages de deux objets sont trop proches. Du coup c'est vrai que ca ne facilite pas toujours la lecture.