



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Rigging - Droid roulant

Subject: Re: Droid roulant

Posté par: Kirbs

Contribution le : 31/8/2010 11:44:02

@fadge

C'est ce que je fais en général, mais j'aime bien ce côté mou un peu cartoon. après au pire j'ajusterais à la fin en fonction de ce que je cherche comme rendu.

par contre je sais qu'il y a plusieurs techniques pour durcir les arêtes :

-rajouter une edge loop, c'est la méthode que j'utilise mais qui a tendance à multiplier le nombre de vertices.

-faire un shift+E (ou ctrl, je ne sais plus), ce qui augmente le poids de l'arête mais je trouve le rendu un peu moins bon (dumoins en 2.49)

Y a-t-il une méthode meilleure qu'une autre ?