



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Modelisation Fiat 500**

**Subject: Re: Modelisation Fiat 500**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 3/9/2010 12:04:04

Salut !

Il vaut mieux terminer la modélisation intégralement avant de commencer à chercher les textures. Ça permet de mieux voir les bosses et défauts de modélisation.

De toute manière on ne fait pas tout à la fois

Sinon cela pourra t'aider à l'avenir, notamment le rendu de la New Beetle :

<http://www.blender.org/development/release-logs/blender-242/blender-material-nodes/>