



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: voiture de police

Subject: Re: voiture de police

Posté par: matusalem

Contribution le : 4/9/2010 3:17:19

IL MANQUE I'AO

Ton gazon ne va pas tu devrais mettre des particules ou faire des repeat sur ta texture
Le halo de la bagnole est angulaire fais un halo adoucisé en faisant varier les paramètres.

Le flan de la bagnole est cabossé met un modifier edge split pour sauver la face!

Ton illusion de néon sur le flan avec les deux spots ne fait pas illusion :)

Le côté lunaire peut être remplacé par un vrai ciel.

La texture du capot choque.

Les imperfections de la toles peuvent être corrigées en sculpt mode avec I'outil smooth

a+