



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Rigging - Droïd roulant

Subject: Re: Droïd roulant

Posté par: Kirbs

Contribution le : 5/9/2010 0:48:28

Bonsoir,

Pas de nouveau rendu pour ce soir, j'ai attaqué le rigging, et là ... est le drame !
Voilà rapidement les problèmes auxquels je suis confronté :

J'avais parenté des objets entre eux, et après avoir bougé certains objet parents, si je supprime les liens de parentés mes objets se barrent dans tous les sens.

Ensuite, sur le "bras", il y a une sorte de liaison pivot-glissant, comment est ce qu'on rig un truc de ce genre ?

En fait je suis un peu perdu dans tous les mouvements possibles. Je n'arrive pas trop à savoir comment placer les centres de mes objets, ni trop à comprendre le panneau de droite avec les "transform". Rien ne réagit comme je le voudrait.

Si certains ont déjà un peu testé du rigging mécanique et éventuellement en 2.5, je suis preneur.

Bonne soirée à tous et merci d'avance pour vos réponses.