



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Vous utilisez quel moteur de rendu depuis la version 2.5 ?

Subject: Re: Vous utilisez quel moteur de rendu depuis la version 2.5 ?

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 15/9/2010 12:13:11

Citation :

lorembolo a écrit:

Je ne sais pas ce qu'il vaut, mais il y a aussi [Lux Render pour Blender 2.5](#)

J'ai essayé Lux. J'ai mis un grand plan horizontal texturé clouds rouge vert et un petit plan vertical jaune posé dessus, une lampe area violette pas trop large à ombre douce (5 échantillons), une lampe point orange d'ambiance, sans ombre.

Donc deux lampes et deux faces, pas trop compliqué comme scène. Au bout de deux heures, j'avais une image (320 x 240) presque en noir et blanc (on voyait une légère nuance jaunasse sur le plan vertical), pas trace de la texture, et l'image était encore un peu granuleuse par endroits.

Alors j'admets, je ne connais pas du tout Lux, j'ai donc tout laissé par défaut. Mais j'ai quand même un Athlon 5000+ dualcore, alors quand je vois les rendus sur le net avec des scènes très chiadées, je me demande combien d'années ça a pris...

Rendu : 3h 10mn. J'ai arrêté parce que je voyais bien qu'il n'y aurait plus de changement notable, mais l'indicateur de progression de rendu en était qu'à 5% environ.