



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Comicon Challenge 2010 : Kaneda vieux

Subject: Re: Comicon Challenge 2010 : Kaneda vieux

Posté par: Riton

Contribution le : 16/9/2010 7:49:11

Ah y'a du niveau par ici, ca fait plaisir à voir!

Ben j'ai pas grand chose à critiquer, ça m'a l'air du tout bon. Le texturing de l'arme est bien réussi, tu parlais de zbrush, tu utilises donc zbrush pour texturer ou tu fais tout à la main ?

Le premier sculpt est assez bluffant, bravo !

Bon courage pour la suite!

A plus!