



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Le topic des Sculpteurs

Subject: Re: Le topic des Sculpteurs

Posté par: lorembolo

Contribution le : 22/9/2010 8:44:28

Merci pour vos retours, c'est encourageant.

Comme la question m'a été posée en MP, voici quelques raccourcis claviers utiles :

CTRL A : tout sélectionner

CTRL I : inverser la selection

M : passe en mode masque

x ou ctrl + Clic : inverser l'effet de l'outil (masque ou demasque)

H : cacher

- portion : garder H pressé et dessiner un rectangle

- objet entier : garder H pressé et cliquer sur un objet

ctrl + H : tout afficher

Les outils :

D : draw (une deuxième fois : mode clay)

V : pinch

E : crease

C : inflate

B : smooth

F : flatten

Y : Reduce (allège le maillage)

T : Echelle

G : Déplacement

R : rotation

une fois dans un mode, appuyer une deuxième fois sur la touche active le mode "global", on bouge tout, le curseur disparaît.

P : positionner le point de pivot (garder P pressé et cliquer pour positionner)

Pour tous les outils :

shift clic : adoucir (smooth)

ctrl-clic : inverse l'effet de l'outil

La liste n'est pas exhaustive, je la compléterai plus tard.

Q : active / désactive la tessellation adaptative.

Bon sculpt à tous !

edit : un pdf tres utile [Sculptris Cheat Sheet par 3doot](#)