



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Le topic des Sculpteurs

Subject: Re: Le topic des Sculpteurs

Posté par: Manollo

Contribution le : 22/9/2010 12:23:18

J'ai une question, si Sculptris devient payant comme on peut si attendre, ou tout simplement abandonné pour intégrer ses outils à Zbrush... est ce que les versions libres que nous utilisons le resterons ? Ou y a t'il un effet retro actif qui rendra l'utilisation des versions beta de sculptris interdites sans licence ?

PS : sinon pour les raccourcis, il y a "backspace" pour réinitialiser les masks... j'ai peiner à le trouver celui-là...

Et puis merci bolo, comme d'hab quoi