



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !**

**Subject: Re: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !**

PostÃ© par: Fadge

Contribution le : 1/10/2010 11:17:09

Pour revenir un peu sur ma critique, je reprend l&#039;idÃ©e Ã©voquÃ© prÃ©cÃ©demment : on a diffÃ©rents styles sur certains plans, et Ã§a m&#039;a vraiment choquÃ©.

Parfois on a comme l&#039;arbre qui dÃ©glingue tout, des Ã©lÃ©ments dÃ©taillÃ©s et aboutis, et parfois c&#039;est Ã la limite du cartoon.

Et regardant le film ce matin, j&#039;ai trouvÃ© l&#039;impression que Ã§a me donnait : j&#039;ai l&#039;impression de regarder une cinÃ©matique de jeu vidÃ©o, surtout dans la ruelle, autant au niveau du rendu, des physiques (la palette qu&#039;elle jette au sol), ou les mouvements.

Enfin, un color balance, juste Ã§a, aurait Ã©tÃ© non nÃ©gligeable sur la plupart des scÃ©nes, et surtout pour les bambous.

Et pour le vieillissement, elle ne s&#039;est pas vue dans un miroir depuis des annÃ©es, et elle ne se voit quand dans la glue ... dans le sang du dragon. Elle n&#039;a pas vu passer les annÃ©es, je l&#039;ai compris tout de suite comme Ã§a.