



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !

Subject: Re: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !

PostÃ© par: pas2bruit

Contribution le : 1/10/2010 11:45:02

Sintel est un trÃ¨s bon film , une histoire originale (Ã§a fait du bien) , techniquement trÃ¨s intÃ©ressant , bref j'ai vraiment bien aimÃ©.

Il y a des petits soucis c'est certain , mais ceux qui s'intÃ©ressent Ã blender savent qu'en animation , modÃ©lisation , simulation etc etc , il est tout aussi capable que les gros soft et les soucis qu'on peut trouver dans Sintel ne sont pas du fait de blender mais plutÃ´t des conditions de rÃ©alisation (gÃ©rer un gros dÃ©veloppement en parallÃ¨le , petite Ã©quipe ,peu de moyen etc etc)

Par contre , le gros gros talon d'Achille de blender est son moteur de rendu ... malheureusement de ce point de vu la , il souffre de la comparaison avec les autres soft.

Faut pas se leurrer , le blender internal est un trÃ¨s bon moteur pour certaines passes ou pour des tests rapides Ã la maniÃ¨re d'un scanline avancÃ© comme sous max ou du maya software mais il n'est taillÃ© pour la prod.

Une animation trÃ¨s belle et trÃ¨s soignÃ©e peut Ãªtre foutu en l'air Ã cause du rendu , et inversement , une piÃªtre animation peut Ãªtre au pire arrangÃ©e au mieux sublimÃ©e avec un beau rendu, et Ã§a , blender le permet pas encore.

Pour conclure , j'ai adorÃ© et dÃ©testÃ© Sintel .

AdorÃ© grÃ¢ce Ã l'histoire , grÃ¢ce au dÃ©veloppement des outils de blender qui ont dÃ©passÃ© mes espÃ©rances dans bien des domaines... et dÃ©testÃ© car il nous renvoi en pleine tronche son principale manque qui lui permettra de rivaliser avec ses concurrents, l'intÃ©gration d'un moteur de rendu solide et taillÃ© pour la prod .

Voila l'avis d'un utilisateur de maya depuis des annÃ©es et des annÃ©es mais qui a toujours gardÃ© un oeil sur blender dans l'espoir de pouvoir un jour prÃ©senter Ã un client un projet entiÃ¨rement rÃ©alisÃ© sous blender.