



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !

Subject: Re: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !

PostÃ© par: pas2bruit

Contribution le : 1/10/2010 12:19:33

Citation :

Si la seule ambition du court-mÃ©trage, c'Ã©tait d'en foutre plein la gueule au 3DS-fan et consorts, c'est effectivement ratÃ©... [...] c'est vrai que quand on fait pÃ©ter le portefeuille Ã autour de 4500Ã©.. on trouve toujours de bonne raison pour penser qu'on ne c'est pas fait avoir..

Faut savoir ... comparaison ou pas alors ? tu te contredis

m'enfin Ã§a arrive qd on est passionnÃ© et qu'on dÃ©fend son steak .

Sintel rivalise avec pas mal de courts rÃ©alisÃ©s sous 3ds , max , lightwave ... alors pourquoi ne pas comparer ?

Ok Ok , faut pas comparer , j'ai compris ... attend ... mais quand blender est utilisÃ© sur spiderman 2 ou dans une partie du pipe d'un production , alors la oui , on se permet de le comparer aux autres ,blender rocks bla bla bla , mais qd y a des petits soucis , alors la non , on compare plus , faut pas oublier que blender est open source etc etc etc

Mon avis est que oui , c'est Ã©vident qu'il faut comparer blender avec les 3ds , maya et autres tout simplement parce qu'il peut rivaliser sans rougir sur Ã©normÃ©ment de points.

Quand on utilise blender , on sait qu'il y a tout une methode Ã rÃ©apprendre et chercher ou se trouve telle ou telle fonction , comme marche ce bouton etc etc , Ã§a fait parti du deal , dc je rÃ©pÃªte , blender rivalise avec les autres soft 3d sans rougir et rÃ©apprendre l'interface et son fonctionnement n'est pas un soucis.

Par contre , je remets le doigt sur ce qui a mon sens pose problÃ¨me , c'est le moteur de rendu et l'intÃ©gration de moteurs de rendu tiers qui l'empÃªche de se developper dans un cadre vraiment pro . (a savoir que le jour ou blender sera utilisÃ© par des pro dans des productions , le nombre d'amÃ©liorations , de scripts , de corrections de bug va etre exponentiel)

C'est pour Ã§a qu'aujourd'hui , qd on gagne son pain avec la 3D , on doit dÃ©penser 5000Ã© pour le soft + parfois 1000Ã© de + pour un moteur de rendu , mais bon , c'est l'jeu ma pov' lucette .