



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !**

**Subject: Re: [NEWS] Sintel est disponible sur internet !**

PostÃ© par: Fadge

Contribution le : 1/10/2010 12:45:00

pas2bruit, je sais pas si tu es pro, mais en tout cas je peux te dire que :

- L&#039;internal fait de trÃ¨s belles images tout Ã  fait potables pour une prod
- Les scripts python font de blender l&#039;ami des dÃ©v en entreprise, et surtout permet de s&#039;intÃ©grer facilement Ã  n&#039;importe quel process
- Les moteurs externes sont tout aussi bien intÃ©grÃ©. Par exemple Vray/3DS est exactement pareil : lumiÃ¨re spÃ©cifiques Ã  Vray, shaders Ã©galement ... je vois pas comment mieux l&#039;intÃ©grer ...

Mais je te rejoins complÃ¨tement sur :

Citation :

Ok Ok , faut pas comparer , j&#039;ai compris ... attend ... mais quand blender est utilisÃ© sur spiderman 2 ou dans une partie du pipe d&#039;un production , alors la oui , on se permet de le comparer aux autres ,blender rocks bla bla bla , mais qd y a des petits soucis , alors la non , on compare plus , faut pas oublier que blender est open source etc etc etc