



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Shader not supported!**

**Subject: Shader not supported!**

Posté par: ivady

Contribution le : 19/10/2010 4:47:45

Allo,

c'est ce qui se dit dans mon exe. D'abord un problème avec vcomp90.dll, et une fois réglé, l'histoire des shader!

Que faire?

Merci