



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Mode achat dans game blender

Subject: Re: Mode achat dans game blender

Posté par: gui36fr

Contribution le : 22/10/2010 17:09:12

Pour le compteur d'argent, le plus simple serait de passer par un script.

Tu peux par exemple créer une property qui serait le nombre d'exemplaires d'un objet, pilotée par les logic bricks, et avec le script tu fais ce nombre multiplié par son prix, tu additionnes le résultat de chaque objet et tu rentres ta valeur dans la property "Text" avec str().

Et même chose que Bobibou : dictionnaire !

@+