



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: Site de vente d'objet 3D**

**Subject: Re: Site de vente d'objet 3D**

Posté par: samih75

Contribution le : 22/10/2010 21:40:58

oui merci; je compte utiliser turbosquid qui a l'air meilleur, la scène que je veux vendre étant terminé, j'ai lu sur le site internet qu'il faut avoir l'objet à vendre en plusieurs formats, pour l'instant je n'ai réussi qu'à exporter en .lwo et en .vrml, mais en .obj et en .3DS sa marche pas du tout je rencontre des problèmes lors de l'importation avec 3DSmax 2010 concernant ces 2 derniers formats et avec le format .vrml

Si quelqu'un peut me dire la procédure à suivre dans ce cas de figure?? quand est-il pour maya et cinema4D?? peut-on exporter vers ces logiciels?