



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Nalia, Personnage féminin.

Subject: Re: Nalia, Personnage féminin.

Posté par: Butch

Contribution le : 26/10/2010 11:44:42

Merci Brian,

mais je galere un peu pour le reste, les cheveux par exemple je sais pas si je dois les modeliser a partir du même mesh ou à part et puis je test un peu pour la peau avec la methode procedurale du bc mais vraiment pas evident, sa peau reste fluorescente lorsqu'elle est exposee dans l'ombre totale.

bref a force de s'y atteler on y arrive par petit pas:)

bon blender à toi.