



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DarkRise

Subject: Re: DarkRise

Posté par: gui36fr

Contribution le : 30/10/2010 12:52:27

C'est super, mais je trouve que ton personnage saute trop haut, et retombe trop lentement.

Pour le problème de scène, regarde dans la doc pour voir si tu peux faire un "addObject" entre 2 scènes :

http://www.blender.org/documentation/blender_python_api_2_54_0/bge.types.html#bge.types.KX_Scene

Je peux pas t'aider plus

Bon blend