



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DarkRise

Subject: Re: DarkRise

Posté par: Yunshi

Contribution le : 31/10/2010 22:59:23

Merci beaucoup pour ton commentaire Map !

C'est encourageant, ça fait plaisir, et ça remet daplomb !

Au niveau de la conception je recherche encore le design que j'attribuerai au 1er monde. J'aimerais faire un écoulement de l'aventure, bien qu'elle peut paraître à juste titre de support, qui suit un parcours pseudo-linéaire.

Donc je n'ai encore rien de bien palpitant à proposer. Je me suis juste permis de rajouter une intro bidesque et j'ai dévié les bugs qu'on pouvait rencontrer dans le tutorial (horrible, on ne cesse jamais d'en trouver !!)

Mais sinon le projet n'avance pas de main morte. Doucement, mais sûrement

Bye

PS : je prendrai soin de rappeler, comme je le fais à l'habitude, que je suis sourd au python. J'admets à 100% qu'il est très compliqué de réaliser un gameplay propre et stable uniquement avec des briques logiques. Mais le fait est qu'avec de la patience et un minimum de réflexion, ça marche