



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DarkRise

Subject: Re: DarkRise

Posté par: Bobibou

Contribution le : 1/11/2010 22:12:20

Ah génial !

Mod simple et efficace, personnage rigolo, c'est la bonne recette !

Le tuto est bien fait, la bande son agréable et le premier niveau promet...j'ai mis un certain temps à comprendre que c'était terminé.

Enfin il rappelle de loin un Worm.

Ça part vraiment bien, et c'est dommage que tu sois réfractaire au Python.

Enfin bonne chance, c'est un projet simple qui risque fortement de fonctionner.

C'est à caser avec le Boing!Bot de Oli.