



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DarkRise

Subject: Re: DarkRise

Posté par: Yunshi

Contribution le : 2/11/2010 8:27:53

Merci pour le commentaire Bobibou !

Oui en fait, je me suis fait une réflexion : la plupart des projets présentés ici et là sont foisonnants d'idées, de concepts, de notes graphiques accentuées, de menus et de logiques compliquées, pour aboutir à un gameplay qui malheureusement ne finit des fois jamais ... J'ai donc tout misé sur le fun. Rien de plus simple, c'est ça qui fonctionne

Bref je pourrai en rajouter encore et encore, mais comme on dit : le concepteur d'un jeu n'a pas à se justifier. Je sais comment je m'y prends et je me le garde. Mon but est que ça plaise

Bye

PS : Oui, c'est vrai que le personnage donne un peu l'air d'un Worms avec le regard ...