



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DarkRise**

**Subject: Re: DarkRise**

Posté par: edddy

Contribution le : 2/11/2010 10:25:20

j'adore! c'est mignon, c'est fun, c'est bien quoi

Bon j'ai pas compris pourquoi tu as rajouté la scène "intro" qui ajoute rien, mais une fois passé la porte ça déchire!

je suis d'accord avec Bob, comment fais-tu pour t'en sortir dans cette énorme soupe de briques logiques

en python ce serait peut-être plus facile à modifier

mais tant que ça marche

"q" en plus lorsqu'on appuie sur "echap" pour quitter directement, ça pourrait être pratique

encore bravo