



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DarkRise

Subject: Re: DarkRise

Posté par: Bobibou

Contribution le : 2/11/2010 11:13:36

Citation :

PS : Pourquoi n'avez pas mis Q pour quitter ? Bin oui ça paraît logique. Mais il m'a fallu plus d'une minute pour me rendre compte que c'est la touche de déplacement vers la gauche. Gneeeeeeeeh

Eh bien je pense qu'eddy voulait dire Echap+Q, pas juste Q, et à moins de jouer avec un bouton sur la touche echap, je vois pas le problème.

Citation :

les calques (de briques logiques hein !)

Ça s'appelle des states.

Mais c'est quand même un joyeux bazar sans Python !