



Forum: Moteurs de rendu

Topic: blender yafaray luxrender win 64

Subject: blender yafaray luxrender win 64

Posté par: fred937

Contribution le : 9/11/2010 5:41:24

bonjour,

je suis dessinateur DAO dans un bureau d'étude bâtiment depuis quelques années et j'essaye d'utiliser Blender pour des rendus intérieurs et extérieur de bâtiment, voir des petites animations aussi.

En faite j'essaye de reproduire ce que font les "perspectiviste" de nos jours avec BLENDER, mais vu les nouvelles versions et les différents moteurs de rendu, on ne sait plus quoi utiliser ?

Je tourne sous Win XP SP2 64 bit

Intel Xeon CPU W3530 2,8GHZ 6GB RAM

NVIDIA Quadro FX 1800

depuis peu de temps j'ai le problème de trouver les bonnes versions et de bien les installer car dans windows 64bit il y a deux dossier "programme file" ;

un nommé Program files

l'autre program file (x86)

Donc où installer Blender ?

j'essaye de travailler avec deux version de Blender, la 2.49b et la 2.54 ou 2.55 (que j'ai découvert hier soir avec Luxrender intégré)

Ensuite, vu que j'installe et désinstalle, comment "bien" désinstaller les programmes car des fois ils n'apparaissent pas dans la liste des programmes à désinstaller ?

Faut-il juste prendre le dossier Blender et le mettre à la poubelle ?

effacer aussi les fichiers installés dans le dossier "mes documents".....?

J'essaye de trouver tout ces renseignements mais je vois que chacun a son propre OS et ces difficultés à installer ces logiciels et les désinstaller aussi !

par là un lien vers quelques images :

<http://www.facebook.com/album.php?aid=2051526&id=1122180428&l=80745fddc4>

et animations :

http://www.facebook.com/profile.php?id=1122180428&v=app_2392950137#!/video/?id=1122180428

merci d'avance

Fred