



***Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives***

**Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels**

**Subject: Re: Portal BGE - Version 1.4 - 4 niveaux fonctionnels**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 11/11/2010 23:37:44

Ouais en vecto je vais voir. C'est possible de rendre une anim vectorielle dans le bge sans que ce soit une vidéo ?