



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Portal BGE - Version 1.8 - 8 niveaux fonctionnels

Subject: Re: Portal BGE - Version 1.4 - 4 niveaux fonctionnels

Posté par: Bobibou

Contribution le : 13/11/2010 14:55:55

Zut...Donc au niveau de la position, il reste quelques bugs aussi...

Ok pour l'archive on va reprendre comme ça du coup mais alors il faudra ajouter régulièrement des textures en plus dans l'archive et là je les donnerais toutes seules pour pas faire retélécharger inutilement le reste.

Problème : les gens qui arrivent en cours de route ou qui ont loupé une étape vont se casser la tête...

C'est à voir quel public je préfère perdre.

Allons-y pour l'archive alors.

edit : Un élément de la todo list est réglé : la cible.

*Nécessite l'archive + cette image :