



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 13/11/2010 15:39:21

Bon j'ai trouver ou se trouves pas mal des librairies dont j'ai besoin, mais il veut pas que je les mettent dans un sous dossier, il veut que j'y mette dans le dossier du jeu. Donc sa fait bazar, quelqu'un a une idée?

Et j'avais pas pensé, mais j'utilise le module mathutils de blender donc je faisait from blender import mathutils, et ben la il me dit que il trouve pas le module blender, j'utilisais mathutils pour travaillé sur les matrices;

J'utilisais : Mathutils.Matrix(...)

Mathutils.Euler(...)

Quelqu'un sais si il y a un équivalent, ou si y a moyen de les récupéré je ne sais comment?