



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

**Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)**

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 18/11/2010 6:55:04

Très intéressante présentation. Il me semble que pour lancer Lux en mode serveur; c'est luxconsole -s (et non Linuxconsole; tu devais être fatigué).

Sinon; pour utiliser Luxrender + GPU (mode hybride), tous les algos de rendu ne sont pas encore supportés, c'est assez contraignant...

LadeHeria