



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Posté par: jeanphi_

Contribution le : 18/11/2010 8:28:59

L'algorithmes SPPM est en cours d'intégration dans LuxRender. C'est un algorithme qui a les avantages du photon mapping sans en avoir les inconvénients. Il est fort probable qu'il devienne à terme l'algorithmes par défaut de LuxRender.

Jeanphi