



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Subject: Re: [Mini-tuto] Découvrir LuxRender (+GPU)

Posté par: Blob4

Contribution le : 22/11/2010 2:02:22

Yo, j'ai relu l'ensemble et développé la deuxième partie.

Il me reste quelques points à préciser, je compte rajouter une partie sur les éclairages, la GUI et peut-être les animations...

Et un mini-lexique (fireflies, dispersion, caustiques, absorption, réfraction).

EDIT du 25/11: ait rajouté un chapitre sur l'éclairage.