



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 22/11/2010 22:09:27

Bonjour, je donne des nouvelles, j'ai fait le ciel, fait le système de détection de l'arrivée du véhicule, j'ai presque tout réglé les petits détails (je vais juste encore rajouté le meilleur temps dans la fenêtre qui affiche les derniers temps), finalement le son je vais tout de même le gérer avec blender pour avoir le son en 3D;

Mais j'ai un petit problème j'ai des son a tourné en boucle (son du moteur) mais à la jonction on entend la coupure du son. Comment je pourrais régler se problème? (j'ai testé dans audacity, si je copie le son et que je le cale juste après lui, on entend pas de coupure)