



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: jeu de voiture (sérieux)

Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 22/11/2010 22:19:28

résolution trouvé, il fallait forcer blender à recharger les sons, (j'ai du les travaillé pour supprimer le silence).