



Forum: Questions & Réponses

Topic: Bake Normal/Tangent - 2.55beta

Subject: Re: Bake Normal/Tangent - 2.55beta

Posté par: DEF13

Contribution le : 1/12/2010 15:08:22

Le Baking Normal Tangent dans la 2.49b refonctionne à condition que je le fasse à partir d'un vulgaire bump en niveaux de gris ...

Toujours dans le 2.49b, le processus de rendu clignotent toujours, mais l'image finale est sans défaut.

Je ne sais pas ce qu'ils ont foutu chez Apple dans les drivers de la 10.6.5, mais franchement ils déconnent !

Merci Zeauro ... en fait je voulais parler du Shift+S (un outil indispensable pour moi). Je testerai cette histoire de baking sur un autre objet low-poly plus tard.