



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 2/12/2010 21:00:06

J'ai presque terminé le site, et en me mettant à la page downloads, je me suis demandé sous quel licence j'allais mettre le jeu, alors j'ai pensé à la licence GNU GPL, mais je me suis demandé alors comment ça marchait pour ce qui est du contenu audio (musique, son) et visuel (objet 3D textures).

Pouvez vous m'aider?