



Forum: Moteurs de rendu

Topic: animation avec luxrender

Subject: Re: animation avec luxrender

Posté par: zinsam

Contribution le : 5/12/2010 15:16:13

salut

avant de lire le dernier post de Blob4, j'ai bien pu télécharger luxrender en version 0.8 depuis le forum de luxrender. j'ai ensuite utilisé le "Halt SPP" de l'onglet Sampler pour spécifier le nombre de sample ou le rendu doit s'arrêter et passer à la frame suivante, mais, comme pour vous "arrivé au nombre de samples spécifiés par "Halt SPP", il s'arrête bien mais il ne passe pas automatiquement au rendu des frames suivantes".

Je ne sais pas comment faire pour réaliser des rendus manuellement, je vais consulter "la doc de luxconsole pour lancer les rendus en mode manuel" comme conseillé auparavant et j'essayerais de m'inspirer de votre dernière astuce.

J'ai bien hate de voir "suzane" faire une rotation autour d'elle même en utilisant ce moteur de rendu de luxrender !!

Cdt