



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 12/12/2010 14:09:12

Lien corrigé, et je ne fournit pas un blend, car c'est un ensemble de blend, avec les textures les sons et musiques qui sont externe et que il faut ouvrir blender depuis le dossier contenant le jeu, si on veut que les paramètre soit sauvé dans le dossier du jeu.

Il est franchement plus simple d'utiliser l'exécutable, mais je vais tout de même mettre aussi le jeu en non compilé, mais je n'ai pas encore eu le temps de mettre la licences au début de chaque script.